

Botzone 使用说明

注：本使用说明针对 IJCAI 2022 国标麻将 AI 比赛编写。

比赛时间

请关注我们比赛主页和小组赛页面上的通知，或者加入我们的微信群，更快地接收通知。

网站使用

The screenshot shows the Botzone website interface with several annotations:

- Step 1:** 请先完成网站注册然后登录 (Please complete website registration then login). An arrow points to the '注册' (Register) button in the top right navigation bar.
- Step 2:** 查看比赛主页 (View competition homepage). A red box highlights the notification area on the right side of the page.
- Step 3:** 注册比赛小组 (Register competition group).
- Step 4:** 查阅网站wiki (Check website wiki).
- Step 5:** 自主创建游戏桌 (Autonomously create game table). A red box highlights the '+ 创建游戏桌' (Create game table) button in the '游戏桌' (Game table) section.
- Step 6:** 查看历史对局 (View historical games). A red box highlights the '查看全部对局' (View all games) button in the '最新对局' (Latest games) section.

The '最新对局' (Latest games) section contains the following data:

对局时间	游戏	玩家	回放
2022-3-17 13:00:55	Riichi- Mahjong	钢之问 33	

进入比赛主页

立即开始

- [点击此处](#)查看如何使用Botzone参加JCAI 2022麻将人工智能比赛。
- **下载样例程序并提交, 创建你的第一个麻将Bot!**
- 通过wiki中的[麻将条目](#)了解麻将基本规则以及提交程序的详细输入输出格式。
- [常见问题](#)

想变得更强?

- 通过[官方手册](#)详细学习国标麻将的规则。
- 本次比赛使用的[国标麻将裁判程序](#)和[国标麻将算番库](#)已开源, 可供比赛选手参考和使用。
- 我们提供了强AI的[对局数据](#), 供比赛选手使用。

可以从这里下载样例程序

添加新 Bot



在网站右上方点击“我的 Bot”



点击“创建新 Bot”

Bot 名字

给你的Bot取一个名字

Bot 名字应当在 3 到 18 个字符之间。

游戏

Chinese-Standard-Mahjong

选择你的 Bot 要参与的游戏。 **注意选择比赛用的游戏，如图**

Bot 版本

0

Bot 简介

简单说两句

Bot 简介不要超过 100 个字符。

源代码

未选择任何文件

上传你的代码文件

可用代码语言: C/C++, Java, C#, Javascript, python。请保证用 UTF-8 编码。

如果对输入输出格式不理解请查看维基的对应游戏和 Bot 词条。

文件最大大小: 4.00 MB。

如果你希望上传数据文件，如模型文件等，请使用 [用户存储空间](#)。

编译器

G++ 7.2.0 (-O2, C++17) [.cpp][.cc]

给你的代码选个编译器吧。上传文件时请保证扩展名和编译器要求的扩展名一致。

程序的具体运行环境、可用的库，可以参见维基的 Bot 词条。

运行时限

该语言每回合运行时限 (对局第一回合翻倍) :

1 秒

在“长时运行”模式下，除第一回合外的运行时限:

1 秒

请正确选择编译器，注意不同语言的运行时间限制有所不同

运行方式与交互模式请参考wiki中的Bot页面

允许长时运行 / 给出输入后不 EOF

勾选此项，则在给 Bot 输入后不关闭 stdin (标准输入)，从而允许“长时运行”模式。

这种情况下请务必不要尝试读到输入结束再决策，否则会陷入死等，导致超时。

请注意，勾选后会立刻生效，该 Bot 的所有版本都会受到影响。

使用简单交互

勾选后使用简单交互，不勾选则使用 JSON 交互。

某些游戏可能不支持简单交互。

请注意，勾选后会立刻生效，该 Bot 的所有版本都会受到影响。

开源

选择此框，所有人就都能看到你的 Bot 源码了。

可以选择是否开源代码，比赛中不推荐使用该选项

- Reversi
- Tetris
- Go
- Tank2S
- TicTacToe
- Chinese-Standard-Mahjong

sample
最新版本: 0
Wiki中的样例程序

☆ 排名分: 1000.00 + 删除

test
最新版本: 0
测试用

☆ 排名分: 1000.00 + 删除

testfunc
最新版本: 0
desc

☆ 排名分: 1000.00 + 删除

Bot 详情 + 创建新 Bot

Bot 信息 修改 Bot 排名分趋势图 查看天梯对局 查看全局保存信息

Bot 版本号	版本描述	查看源码	比较代码
0 (2022-3-17 14:05:53)	source.py36	禁用 收藏 ID	选择比较

新添加的Bot, 右下角三个选项分别是:
天梯排名分 (需要点击以加入天梯排行榜)
为Bot更新版本
删除该Bot

注册比赛小组

Botzone 2022 游戏 **小组** 讨论 关于 Wiki

Email 密码 登录 注册

Step 1 点击小组菜单

欢迎来到小组一览页面! 在这里你可以看到网站里的所有小组, 点击小组进入小组详情页。

小组一览 Step 2 选择本比赛的小组进入 + 申请创建

IJCAI 2022 Mahjong AI Competition Simulation-1 / 模拟赛-1 管理员: castor_v_pollux IJCAI 2022 Chinese Standard Mahjong AI Competition. 3	北京大学2022年春季课程 - 游戏AI中的算法 没有开放的比赛 管理员: castor_v_pollux 北京大学2022年春季课程: 游戏AI中的算法 10
吉林大学2022年数据结构课设 没有开放的比赛 管理员: zhuuyg 吉林大学计算机学院、软件学院数据结构课设AI编程对抗赛 1	北京大学2021计算概论-胡俊峰老师班 没有开放的比赛 管理员: Toby 北京大学2021计算概论胡俊峰老师班 (亚马逊棋) 17
北京大学2021秋-强化学习-研 没有开放的比赛 管理员: Chaserwind 北京大学2021秋季研究生课程《强化学习理论及应用》 74	北京大学2021秋-强化学习课程 没有开放的比赛 管理员: castor_v_pollux 北京大学2021年秋季课程: 强化学习 13
北京大学2021计算概论-崔斌老师班 没有开放的比赛 管理员: qzqqq castor_v_pollux sj1462445941 2021学年计算概论A崔斌老师班的大作业小组, 请崔老师班的同学们加入... 63	北京大学2021计算概论-代亚非老师班 没有开放的比赛 管理员: castor_v_pollux nox 王业鑫 2021学年计算概论A代亚非老师班的大作业小组, 请代老师班的同学们加入... 76
北京大学2021计算概论-王厚峰老师班 没有开放的比赛 管理员: xzyzy castor_v_pollux wangzh 2021学年计算概论A王厚峰老师班的大作业小组, 请王老师班的同学们加入... 62	北京大学2021计算概论-刘震哲老师班 没有开放的比赛 管理员: ycx castor_v_pollux 北京大学2021计算概论-刘震哲老师班 73

小组概要

名称
IJCAI 2022 Mahjong AI Competition

描述
IJCAI 2022 Chinese Standard Mahjong AI Competition.

成员数 3

管理员 castor_v_pollux

填写表单以加入小组

名称	游戏	状态	比赛时间	介绍	参赛人数	我派遣的 Bot
Simulation-1 / 模拟赛-1	Chinese-Standard-Mahjong	开放	2022-3-19 23:55:00	Simulation contests are sc...	0	加入比赛

Step 2 使用组长账号选择Bot加入比赛

Step 1 组长用自己账号填写表单加入小组

前往小组讨论区

公告

Homepage of competition. / 比赛
主页
castor_v_pollux 于 2022-3-16 9:42:28 发布

IJCAI 2022 Mahjong AI Competition

Only the leader of each team uses his/her account to fill out this form. This account is used to submit bots to the contests. If you fill in the wrong information please contact castor_v_pollux.
此表单只有一次填写机会，所以提交请慎重！如果填写出现错误请联系 castor_v_pollux

Teamname / 队伍名 如果填写有误，提交后需要修改，请点击[这里](#)发送站内信说明情况
Give your team a good name. / 请为自己的队伍起一个响亮的名字吧。

Team Leader / 队长

Real name / 真实姓名

Email / 邮箱

Organization / 所在学校或组织

Phone number / 手机

Number of Members / 队员数目 0 1 2 3 可以选择队员数目，注意队长信息不要在队员中重复填写

Member 1 / 队员 1

Real name / 真实姓名

Email / 邮箱

Organization / 所在学校或组织

Phone number / 手机

选择一个你的 Bot 加入比赛。

选择 Bot



sample 最新版本: 0 Wiki中的样例程序
test 最新版本: 0 测试用
testfunc 最新版本: 0 desc

版本号: