

# Botzone 使用说明

注：本使用说明针对 IJCAI 2024 国标麻将 AI 比赛编写。

## 比赛时间

请关注我们比赛主页和小组赛页面上的通知，或者加入我们的微信群，更快地接收通知。

## 网站使用



## 进入比赛主页

### 立即开始

- [点击此处](#)查看如何使用Botzone参加IJCAI 2023麻将人工智能比赛。
- [下载样例程序并提交，创建你的第一个麻将Bot!](#)
- 通过wiki中的[麻将条目](#)了解麻将基本规则以及提交程序的详细输入输出格式。
- [常见问题](#)

### 想变得更强?

- 通过[官方手册](#)详细学习国标麻将的规则。
- 本次比赛使用的[国标麻将裁判程序](#)和[国标麻将算番库](#)已开源，可供比赛选手参考和使用。
- 我们提供了强AI的[对局数据](#)，供比赛选手使用。

可以从这里[下载样例程序](#)

## 添加新 Bot



在网站右上方点击“我的 Bot”



点击“创建新 Bot”

Bot 名字

Bot 名字应当在 3 到 18 个字符之间。

游戏

选择你的 Bot 要参与的游戏。 **注意选择比赛用的游戏，如图**

Bot 版本 0

Bot 简介

Bot 简介不要超过 100 个字符。

源代码  未选择任何文件 [上传你的代码文件](#)

可用代码语言: C/C++, Java, C#, Javascript, python。请保证用 UTF-8 编码。

如果对输入输出格式不理解请查看维基的对应游戏和 Bot 词条。

**文件最大大小: 4.00 MB。**

如果你希望上传数据文件，如模型文件等，请使用 [用户存储空间](#)。

编译器

给你的代码选个编译器吧。上传文件时请保证扩展名和编译器要求的扩展名一致。

程序的具体运行环境、可用的库，可以参见维基的 Bot 词条。

运行时限 该语言每回合运行时限 (对局第一回合翻倍) : [请正确选择编译器，注意不同语言的运行时间限制有所不同](#)

1 秒

在“长时运行”模式下，除第一回合外的运行时限:

1 秒

[运行方式与交互模式请参考wiki中的Bot页面](#)

允许长时运行 / 给出输入后不 EOF  勾选此项，则在给 Bot 输入后不关闭 stdin (标准输入)，从而允许“长时运行”模式。

这种情况下请务必不要尝试读到输入结束再决策，否则会陷入死等，导致超时。

请注意，勾选后会立刻生效，该 Bot 的所有版本都会受到影响。

使用简单交互  勾选后使用简单交互，不勾选则使用 JSON 交互。

某些游戏可能不支持简单交互。

请注意，勾选后会立刻生效，该 Bot 的所有版本都会受到影响。

开源  选择此框，所有人就都能看到你的 Bot 源码了。 [可以选择是否开源代码，比赛中不推荐使用该选项](#)

- Reversi
- Tetris
- Go
- Tank2S
- TicTacToe
- Chinese-Standard-Mahjong

sample  
最新版本: 0  
Wiki中的样例程序

☆ 排名分: 1000.00 + 删除

test  
最新版本: 0  
测试用

☆ 排名分: 1000.00 + 删除

**testfunc**  
最新版本: 0  
desc

☆ 排名分: 1000.00 + 删除

Bot 详情 + 创建新 Bot

Bot 信息   修改 Bot   排名分趋势图   查看天梯对局   查看全局保存信息

| Bot 版本号                   | 版本描述        | 查看源码 | 比较代码  |
|---------------------------|-------------|------|-------|
| 0<br>(2022-3-17 14:05:53) | source.py36 | 禁用   | 收藏 ID |

[选择比较](#)

新添加的Bot, 右下角三个选项分别是:  
天梯排名分 (需要点击以加入天梯排行榜)  
为Bot更新版本  
删除该Bot

## 注册比赛小组

Botzone 2024 游戏 **小组** 讨论 关于 Wiki FlashBack 注销

Step 1 点击小组菜单

欢迎来到小组一览页面! 在这里你可以看到网站里的所有小组, 点击小组进入小组详情页。

小组一览 + 申请创建

Step 2 选择本次比赛的小组并加入

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>第十三届北京大学游戏对抗赛 - 校内赛</b> <span style="float: right;">✓ 已加入</span></p> <p>没有开放的比赛<br/>2021年第十三届北京大学游戏对抗赛, 游戏是FightTheLandlord2 (叫分斗...)</p> <p>吉林<b>大学</b>2024年数据结构课设<br/>没有开放的比赛<br/>吉林大学计算机科学与技术学院、软件学院数据结构课设编程对抗赛</p> <p>北京<b>大学</b>2023计算概论-董豪老师班<br/>没有开放的比赛<br/>北京大学2023计算概论-董豪老师班</p> | <p><b>IJCAI 2024 Mahjong AI Competition</b></p> <p>Simulation-1 / 模拟赛-1<br/>IJCAI 2024 Mahjong AI Competition (MCR)</p> <p>北京<b>大学</b>2023计算概论-王厚峰老师<br/>没有开放的比赛<br/>北京大学2023计算概论-王厚峰老师</p> <p>北京<b>大学</b>2023计算概论-崔斌老师班<br/>没有开放的比赛<br/>北京大学2023计算概论-崔斌老师班</p> |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

小组概要

名称  
IJCAI 2024 Mahjong AI Competition

描述  
IJCAI 2024 Mahjong AI Competition (MCR)

成员数 1

管理员 castor\_v\_pollux JackSymbol

[填写表单以加入小组](#)

比赛

| 名称                   | 游戏                       | 状态 | 比赛时间               | 介绍                            | 参赛人数 | 我派遣的 Bot             |
|----------------------|--------------------------|----|--------------------|-------------------------------|------|----------------------|
| Simulation-1 / 模拟赛-1 | Chinese-Standard-Mahjong | 开放 | 2024-3-14 23:55:00 | Simulation contests are sc... | 0    | <a href="#">加入比赛</a> |

Step 2 使用组长账号选择bot加入比赛

Step 1 组长用自己账号填写表单加入小组

[前往小组讨论区](#)

公告

Homepage of the competition. / 比赛主页.  
castor\_v\_pollux 于 2024-3-13 23:22:59 发布

IJCAI 2024 Mahjong AI Competition

Only the leader of each team uses his/her account to fill out this form. This account is used to submit bots to the contests. If you fill in the wrong information please contact @castor\_v\_pollux.  
 此表单只有一次填写机会，所以提交请慎重！如果填写出现错误请联系 [castor\\_v\\_pollux](#) 如果提交后需要修改，请点击[这里](#) 发送站内信说明情况

**Teamname / 队伍名**   
 Give your team a good name. / 请为自己的队伍起一个响亮的名字吧。

**Team Leader / 队长**

Real name / 真实姓名

Email / 邮箱

Affiliation / 所在学校或组织

Phone number / 手机

**Number of Members / 队员数目**  0  1  2  3 可以选择队员数目，注意队长信息不要在队员信息中重复填写

**Member 1 / 队员 1**

Real name / 真实姓名

Email / 邮箱

Affiliation / 所在学校或组织

Phone number / 手机

选择一个你的 Bot 加入比赛。

### 选择 Bot

|                                                                       |
|-----------------------------------------------------------------------|
| <p><b>sample</b><br/>           最新版本: 0<br/>           Wiki中的样例程序</p> |
| <p><b>test</b><br/>           最新版本: 0<br/>           测试用</p>          |
| <p><b>testfunc</b><br/>           最新版本: 0<br/>           desc</p>     |

版本号: